

# **Tournoi de hockey 2022 – 15<sup>e</sup> édition**



LA FONDATION ARIANNE

## **Liste des règlements**

## Règlements

- 1- Un représentant de chaque équipe doit être présent à l'aréna une heure avant la première partie de son équipe.
- 2- Les équipes doivent être présentes (au moins 5 joueurs + le gardien de but) sur la patinoire à l'heure prévue à l'horaire. Une équipe ne respectant pas cette consigne perdra automatiquement la partie par la marque de 5 à 0.
- 3- Si les deux équipes ont la même couleur de chandail, la direction du tournoi verra à fournir un ensemble d'une couleur différente à l'équipe tirée au hasard.
- 4- Toutes personnes assistant au tournoi devront payer le coût d'entrée de 5 \$ par jour (gratuit pour les enfants de moins de 12 ans). Des laissez-passer seront également valides au coût de 10 \$ pour les 5 jours de compétition.
- 5- Aucune boisson alcoolisée ne sera tolérée sur le site, à l'exception de celle vendue par le comité organisateur.
- 6- Le coût d'inscription pour une équipe est de 660\$ (taxes incluses) et doit être acquitté lors de l'inscription de l'équipe. Les chèques doivent être faits au nom de « Événements 2M » avec une note spécifiant le nom de l'équipe. Vous pouvez également payer en argent ou par virement à l'adresse [info@evenements2m.com](mailto:info@evenements2m.com) (question : votre nom d'équipe, réponse : hockey)
- 7- Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de 3 parties.
- 8- La durée des parties sera de 3 périodes de 10 minutes chronométrées. S'il y a une différence de 5 buts ou plus après 2 périodes de jeu, si la différence revient à 4 buts, le chronomètre sera remis.
- 9- **RESTRICTIONS DES JOUEURS :**

**CLASSE A MASCULINE** : Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE B MASCULINE** : Maximum d'un (1) joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE C MASCULINE** : Aucun joueurs actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi. Maximum de 1 joueur ayant joué dans ces calibres avant 2010.

**CLASSE D MASCULINE** : Aucun joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours de sa vie peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE A ET B FÉMININE** : Aucune restriction.

- 10- En cas d'égalité, une fusillade de 3 rondes sera disputée. Pour les demi-finales et finales, une prolongation de 5 minutes à 3 vs 3 précédera.
- 11- Un joueur doit avoir joué au minimum 1 match avant la finale pour pouvoir y participer.
- 12- Un joueur ne peut jouer pour deux équipes, à l'exception des gardiens de but si ceux-ci obtiennent l'autorisation de la direction du tournoi.
- 13- Tout joueur impliqué dans une bagarre ou qui tente de blesser volontairement un autre joueur sera automatiquement expulsé du tournoi.
- 14- Les équipes auront 25 minutes pour libérer les chambres après la fin de leur partie.
- 15- Les équipes auront une période de réchauffement de 3 minutes après que la resurfaceuse eut quitté la patinoire. Ensuite, les équipes ont une minute pour être prête à débiter la partie. Un retard exagéré pourrait être sanctionné par une pénalité de 2 minutes.
- 16- Les joueurs doivent porter les équipements complets, y compris le protecteur facial complet et le protège cou. Les joueurs portant une demi-visière devront signer une décharge avant d'embarquer sur la patinoire.
- 17- Les équipes ont deux heures après leur sortie de la patinoire pour lever un protêt sur le match qu'elles viennent de jouer.
- 18- Règles de pointage pour les round robin :
  - a. Victoire temps régulier 3 pts
  - b. Victoire fusillade 2 pts
  - c. Défaite 0 pt
  - d. Défaite en fusillade 1 pt
- 19- Bris d'égalité :
  - a. Victoires en temps régulier
  - b. Match-up entre les équipes
  - c. Différentiel
  - d. Plus grand nombre de buts pour
  - e. Moins de minutes de pénalité
  - f. Tirage au sort

**La consommation d'alcool, autre que celle vendue par le tournoi, est strictement interdite sous peine de disqualification de l'équipe fautive.**