

# **Tournoi de hockey 2022 – 15<sup>e</sup> édition**



LA FONDATION ARIANNE

## **Liste des règlements**

## Règlements

- 1- Un représentant de chaque équipe doit être présent à l'aréna une heure avant la première partie de son équipe.
- 2- Les équipes doivent être présentes (au moins 5 joueurs + le gardien de but) sur la patinoire à l'heure prévue à l'horaire. Une équipe ne respectant pas cette consigne perdra automatiquement la partie par la marque de 5 à 0.
- 3- Si les deux équipes ont la même couleur de chandail, la direction du tournoi verra à fournir un ensemble d'une couleur différente à l'équipe tirée au hasard.
- 4- Toutes personnes assistant au tournoi devront payer le coût d'entrée de 5 \$ par jour (gratuit pour les enfants de moins de 12 ans). Des laissez-passer seront également valides au coût de 10 \$ pour les 5 jours de compétition.
- 5- Aucune boisson alcoolisée ne sera tolérée sur le site, à l'exception de celle vendue par le comité organisateur.
- 6- Le coût d'inscription pour une équipe est de 660\$ (taxes incluses) et doit être acquitté lors de l'inscription de l'équipe. Les chèques doivent être faits au nom de « Événements 2M » avec une note spécifiant le nom de l'équipe. Vous pouvez également payer en argent ou par virement à l'adresse [info@evenements2m.com](mailto:info@evenements2m.com) (question : votre nom d'équipe, réponse : hockey)
- 7- Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de 3 parties.
- 8- La durée des parties sera de 3 périodes de 10 minutes chronométrées. S'il y a une différence de 5 buts ou plus après 2 périodes de jeu, si la différence revient à 4 buts, le chronomètre sera remis.

### 9- **RESTRICTIONS DES JOUEURS :**

**CLASSE A MASCULINE** : Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE B MASCULINE** : Maximum d'un (1) joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE C MASCULINE** : Maximum d'un (1) joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 10 dernières saisons (depuis saison 2013 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi. Maximum de 1 joueur ayant joué dans ces calibres avant 2012. Donc, 1 joueur actif ou 10 dernières saisons et 1 joueur ayant joué dans ces calibres en 2012 ou avant sont permis par équipe.

**CLASSE D MASCULINE** : Aucun joueur actif ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours de sa vie peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.

**CLASSE A ET B FÉMININE** : Aucune restriction.

- 10- En cas d'égalité, une fusillade de 3 rondes sera disputée. Pour les demi-finales et finales, une prolongation de 5 minutes à 3 vs 3 précédera.
- 11- Un joueur doit avoir joué au minimum 1 match avant la finale pour pouvoir y participer.
- 12- Un joueur ne peut jouer pour deux équipes, à l'exception des gardiens de but si ceux-ci obtiennent l'autorisation de la direction du tournoi.
- 13- Tout joueur impliqué dans une bagarre ou qui tente de blesser volontairement un autre joueur sera automatiquement expulsé du tournoi.
- 14- Les équipes auront 25 minutes pour libérer les chambres après la fin de leur partie.
- 15- Les équipes auront une période de réchauffement de 3 minutes après que la resurfaceuse eut quitté la patinoire. Ensuite, les équipes ont une minute pour être prête à débiter la partie. Un retard exagéré pourrait être sanctionné par une pénalité de 2 minutes.
- 16- Les joueurs doivent porter les équipements complets, y compris le protecteur facial complet et le protège cou. Les joueurs portant une demi-visière devront signer une décharge avant d'embarquer sur la patinoire.
- 17- Les équipes ont deux heures après leur sortie de la patinoire pour lever un protêt sur le match qu'elles viennent de jouer.
- 18- Règles de pointage pour les round robin :
  - a. Victoire temps régulier 3 pts
  - b. Victoire fusillade 2 pts
  - c. Défaite 0 pt
  - d. Défaite en fusillade 1 pt
- 19- Bris d'égalité :
  - a. Victoires en temps régulier
  - b. Match-up entre les équipes
  - c. Différentiel
  - d. Plus grand nombre de buts pour
  - e. Moins de minutes de pénalité
  - f. Tirage au sort

**La consommation d'alcool, autre que celle vendue par le tournoi, est strictement interdite sous peine de disqualification de l'équipe fautive.**