

Tournoi de hockey

St-David-de-Falardeau 2024



**Municipalité
Saint-David-de-Falardeau**

Liste des règlements

Règlements

- 1- Un représentant de chaque équipe doit être présent à l'aréna une heure avant la première partie de son équipe.
- 2- Les équipes doivent être présentes (au moins 5 joueurs + le gardien de but) sur la patinoire à l'heure prévue à l'horaire. Une équipe ne respectant pas cette consigne perdra automatiquement la partie par la marque de 5 à 0.
- 3- Si les deux équipes ont la même couleur de chandail, la direction du tournoi verra à fournir un ensemble d'une couleur différente à l'équipe tirée au hasard.
- 4- Aucune boisson alcoolisée ne sera tolérée sur le site, à l'exception de celle vendue par le comité organisateur.
- 5- Le coût d'inscription pour une équipe est de 550\$ et doit être acquitté lors de l'inscription de l'équipe. Vous devrez payer par virement à l'adresse services.loisirs@videotron.ca (question : votre nom d'équipe, réponse : tournoi)
- 6- Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de 3 parties.
- 7- La durée des parties sera de 3 périodes de 10 minutes chronométrées. S'il y a une différence de 5 buts ou plus après 2 périodes de jeu, si la différence revient à 4 buts, le chronomètre sera remis.
- 8- **RESTRICTIONS DES JOUEURS – Site de référence eliteprospects.com :**
Maximum de deux (2) joueurs actifs ou ayant joué (1 seul match est suffisant) dans les circuits suivants au cours des 5 dernières saisons (depuis saison 2018-2019 inclusivement) peut jouer dans la même équipe: LHJMQ, NHL, ECHL, AHL, LNAH, ligue senior AAA ou toute autre ligue senior jugée équivalente par l'organisation du tournoi.
- 9- En cas d'égalité, une fusillade de 3 rondes sera disputée. Pour les demi-finales et finales, une prolongation de 5 minutes à 3 vs 3 précédera.
- 10- Un joueur doit avoir joué au minimum 1 match avant la finale pour pouvoir y participer.
- 11- Un joueur ne peut jouer pour deux équipes, à l'exception des gardiens de but si ceux-ci obtiennent l'autorisation de la direction du tournoi.
- 12- Tout joueur impliqué dans une bagarre ou qui tente de blesser volontairement un autre joueur sera automatiquement expulsé du tournoi.
- 13- Les équipes auront 25 minutes pour libérer les chambres après la fin de leur partie.
- 14- Les équipes auront une période de réchauffement de 3 minutes après que la resurfaceuse eut quitté la patinoire. Ensuite, les équipes ont une minute pour être prête à débiter la partie. Un retard exagéré pourrait être sanctionné par une pénalité de 2 minutes.

- 15- Les joueurs doivent porter les équipements complets, y compris le protecteur facial complet et le protège cou. Les joueurs portant une demi-visière devront signer une décharge avant d'embarquer sur la patinoire.
- 16- Aucune demande de protêt ne sera acceptée par l'organisation du tournoi après que la partie se soit jouée.
- 17- Règles de pointage pour les round robin :
- | | |
|----------------------------|-------|
| a. Victoire temps régulier | 3 pts |
| b. Victoire fusillade | 2 pts |
| c. Défaite | 0 pt |
| d. Défaite en fusillade | 1 pt |
- 18- Bris d'égalité :
- | |
|-----------------------------------|
| a. Victoires en temps régulier |
| b. Match-up entre les équipes |
| c. Différentiel |
| d. Plus grand nombre de buts pour |
| e. Moins de minutes de pénalité |
| f. Tirage au sort |

La consommation d'alcool, autre que celle vendue par le tournoi, est strictement interdite sous peine de disqualification de l'équipe fautive.